

[[11 기 창작 멤버십 모집안내]]

1. 모집대상

: 게임 및 엔터테인먼트 분야에서 창업을 꿈꾸는 대학생/청년 콘텐츠 창작자 (팀)

2. 지원기간

: 2019년 5월 15일 (수) ~ 2019년 6월 17일 (월) 18:00 까지

3. 활동기간

: 2019년 7월 ~ 12월 (6개월)

4. 활동 내용

- 팀 별 게임/서비스 콘텐츠 개발 활동
- 콘텐츠 완성 및 마켓 출시
- 유저 피드백을 위한 공개시연회
- 월별 진행현황 공유 및 중간/최종 발표
- 전문가 멘토링 및 커뮤니티 행사

5. 활동 혜택

- 유저 피드백을 위한 공개시연회 및 각종 네트워킹 행사
- 개인별 창작지원금 및 소정의 팀 활동비 지원
- 24시간 오픈된 개발공간 지원(서울/대전/부산 SGM Lab)
- 현업 개발자, 스타트업 대표로 구성된 전문가 멘토링 지원
- 예비창업가 지원 프로그램 연계

6. 지원방법

: 홈페이지 지원 <http://membership.smilegate.com>, 지원페이지 신청서 작성

7. 제출서류

- 콘텐츠 소개 기획서 1부
- 실행 가능한 프로토타입 1종
- 1분 내외의 소개 영상 포트폴리오 1종

8. 진행일정

서류전형 > 인터뷰 > 최종 선발

- ① 서류 합격자 발표 : 2019. 6. 25(화)
- ② 인터뷰 : 6월 26일 (수) ~ 7월 3일 (수) 중 1일
- ③ 최종 합격자 발표 : 7월 5일 (금)
- ④ 발대식 : 7월 11일(목) - 7월 12일(금) 1박2일 예정

※ 상기 진행 일정은 내부 사정에 따라 변경 가능하며, 변경 시 개별 공지 예정입니다.